

Svenska Spectravideo -och MSX-Klubbens

HACKER

Nummer 2 Årgång 4



2

Hej alla glada (!) medlemmar !

Nu har det nya nummret av hacker kommit ut (förhoppningsvis) i tid. Det här nummret är skrivet och producerat helt utan Daniels medverkan och så kommer det att vara även i framtiden. Istället har den nya medarbetaren Jonas tagit över Daniels sysslor. Daniel håller som det ser ut nu att mer och mer utgå från klubbens förvaltning, men han kanske precis som Jon kommer tillbaka nån gång då och då och skriver en artikel.

Den här gången kommer vi att försöka göra medarbetaresövergången så smärtfri som möjligt. Den nya klubbadressen kommer att anges i nästa nummer av tidningen då också det nya telefonnumret och adress anges, men tills dess gäller de gamla...

Årets medlemsspel blev (som ni kanske märkt...) Pumpen och Muddle. Mer om dessa kan ni läsa på en annan sida i den här tidningen. Apropos spel så tar vi gärna emot spel till vår programbank, där kan käna en ganska bra hacka på era verk. Den i det här nummret återstartade programbanken hoppas vi kommer att fungera som den ska i motsats till vad den gjorde förra året då andra hade hand om den...

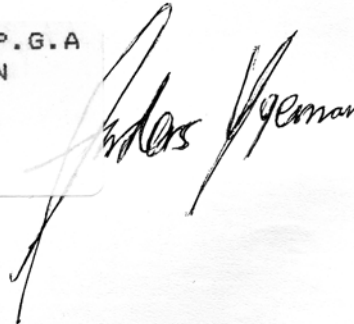
Att den utlovade modem basen dröjer en aning har sina rutiga och randiga skäl, just nu letar vi fram ett lämpligt autosvarande modem som har alla hastigheter så att alla som har modem ska kunna köra basen. Dels håller vi på att förhandlar och letar fram det utlovade medlemsmodemet som ska säljas till alla medlemmar till ett STARKT reducerat pris mot vad ett motsvarande kostar ute i handeln.

Det är min förhoppning att alla märker att klubben fungerar bättre efter årskiftet än innan. Men ingen är felfri så om ni mot förmodan inte skulle fått ett nummer eller fått ett medlemspaket utan medlemskort eller något liknande så har vi två telefonnummer dit ni kan ringa dygnet runt (När underskriven ligger och sover eller är ute finns telefonsvarare där ni kan lämna meddelande) och få dessa fel avhjälpta. Om felet inte är av akut natur kan ni alltid skriva ett brev till adressen här brevid. Vi är hemskt tacksamma om ni vill ha personligt brevvar bifogar frankerat svarskuvert, även om vi svarar på alla brev så har brev utan frankerat svarkuvert en förmåga att bli behandlat långsamt...

Jag hoppats du är nöjd med det här årets andra nummer av Hacker, och ivrigt inväntar nästa som kommer ut i ~~september~~-Juni. Med vänliga hälsningar:

SPELEN KOMMER MED DUBBELNUMMRET P.G.A
ATT KASSETTERNA ÄR FÖRSENADE FRÅN
KOPIERINGEN. VI BER OM URSÅKT
FÖR DETTA OCH ATT NYCKFELSTRISSE
FATT HÄRJA LITE VAL FRITT.

skä också anges när alla medlems rabatter utnyttjas. Årets rabatt/förmånslista håller just nu på att utarbetas och kommer att återfinnas i nästa nummer, men den under förra året jällande 15% rabatten hos Mol-Tech Software, en av Sveriges ledande postorderdistributörer kvarstår fortfarande (Se annons).



Anders Ygeman. Klubbansvarig SSMK.

INNEHÅLL

Nummer 2, Årgång 4, 1987

Framsida föreställande
Express 16 sid 1
Prolog om klubbarbetet, årets
medlemsspel och en hel del
annat..... sid 2

Innehåll, redaktionella fakta
om tidningen (den här
sidan)..... sid 3

Hacking & Cracking tar i det
här nummret upp band
kopiering på Msx, och
presenterar samma sorts
program som fanns till Svi
318/328 i nr 4-5 förra
året..... sid 5

En stor artikel om Nordiska
Mikrodatormässan som just har
varit..... sid 6

Två medlemmar har uppdaterat
sound programmet som fanns i
ett tidigare nummer ... sid 7

Stor test av Spectravideos
nya Pc-kompatibel, Express 16

Programrecensioner av
bland annat Pingpong och
fluffy..... sid 12

Medlemsförmån från Ronex !
Massor av tillbehör till
suveräna priser sid 15

Progambanken är tillbaka med
en massa nya program till
både Msx och Spectravideo

Smått och gott, en ny spalt
för det här nummret. Nu
nästan bara poker men i
framtiden mycket mer
..... sid 1

Tidningen Msx & Svi Hacker ges
ut 6 gånger per år och
distribueras endast till
medlemmarna av datorklubben
SSMK (Svenska Spectravideo och
Msx Klubben).

Redaktör är Anders Ygeman
Ansvarig utgivare är Ingvar
Ygeman.
Klubbens ekonomiske ansvarige
är Håkan Bergström.

Annonser tas in i tidningen
enligt följande priser:

800 kr per hel sida.

400 kr per halv sida.

200 kr per fjärdedels sida.

För till tidningen skickat ej
beställt materiel ansvaras ej.

Artiklar eller recensioner
inskickade av medlemmarna
mottages med tacksamhet och
premieras enligt nedstående:

Minst ett hundra svenska
kronor per varje skriven A4.

För program som skickas till
tidningen för införning gäller
att dessa måste skickas på
band eller diskett av följande
format:

Till Spectravideo 318/328:

40 spårig diskett enkelsidig
80 spårig diskett enkelsidig

Till Msx datorerna:

Storlek 5 1/4 tum
40 spårig diskett enkelsidig
40 spårig diskett dubbelsidig

Materiel avsett för införing i
tidningen eller allmän
klubbkommunikation + frågor
skickas till följande adress:

SSMK
Box 5150
162 05 Vällingby

Per telefon så når ni oss på
följande telefonnummer:

08/47 31 21 (Till Anders, i
första hand frågor som rör
tidningen och Msx).

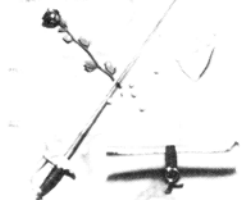
08/89 61 64 (Till Daniel, i
första hand frågor rörande
klubbens förvaltning och Svi).

MOLTECH SOFTWARE

SVERIGES LEDANDE POSTORDERDISTRIBUTÖR AV HEMDATORPROGRAM!

Bakom alla lyckliga datorägare döljer sig.....

The
Three Musketeers



Computer Novels

THE THREE MUSKETEERS

Ett suveränt äventyr som spelas i samma snabba tempo som ett arcadespel. Kommer du att få tag på diamanterna i tid innan balen? Kan du rädda drottningens ära? Supergrafik med över nittio väldetaljerade bilder och fem olika musikstycken. Påkostat omslag och svärdklingande action! Missa inte årets bästa äventyr! Finns NU till Commodore 64/128, kassett 149.-, diskett 199.- och kommer inom kort till Amiga 395.-, Atari ST 395.-, Macintosh 395.-, IBM PC 395.-, Spectrum 149.-



THE LAST NINJA

Den sista ninjastriden är mer än ett vanligt fightingspel och långt mer än ett normalt arcade adventure med över 125 olika skärmar, 300K av programmering och fler än 1000 sprites. Du tar kontrollen över den sista ninjan med som mest 60 olika rörelser men bara om du kan finna de rätta vapnen. THE LAST NINJA finns NU till Commodore 64/128, kassett 149.-, diskett 199.-, Atari ST 299.-, Spectrum 48/128 149.-

Ring eller skriv
och beställ nu!
08-7761112!

Telefontid:
Mån-Tor 13-19!

- Ring eller skriv och du får vår fina prislista helt gratis!
- Inga portokostnader eller avgifter när du beställer!
- 48 timmars leveranstid!

KARI



IKARI WARRIOR

En ny super arcade hit från ELITE! Inte mindre än två spelare kan spela samtidigt. Kommer inom kort till Commodore 64/128 Kassett 119.- Diskett 169.- Spectrum 48/128 119.-



WHO DARES WINS II

Hör du till dem som gillar dataspel som Green Beret, Commando eller Rambo? Här har vi spelet just för Dig. Du skall ensam ta dig förbi pansar och vilt skjutande soldater skärm efter skärm med häftig action. WHO DARES WINS II finns just NU endast till MSX för 169.-

Ja tack, skicka mig en postorderkatalog!
Dessutom vill jag beställa följande superspel!

- ex The three Musketeers 64 Kassett
- ex The Three Musketers 64 Diskett
- ex The Three Musketeers 128 Diskett
- ex The Three Musketeers Atari ST Diskett
- ex The Three Musketeers Amiga Diskett
- ex Ikari Warriors 64/128 Kassett
- ex Ikari Warriors 64/128 Diskett
- ex Ikari Warriors Spectrum 48/128 Kassett
- ex Last Ninja 64/128 Kassett
- ex Last Ninja 64/128 Diskett
- ex Last Ninja Atari ST Diskett
- ex Last Ninja Spectrum 48/128 Kassett
- ex Who Dares Wins II MSX 64K Kassett

Porto
2.10

Moltech Software
Hästskovägen 31
136 71 HANDEN

Namn: _____
Adress: _____
Postadress: _____
Målsmans underskrift: _____

Behövs om du är under 16 år

Du kan gärna skriva av kupongen om du inte vill klippa i tidningen!



HACKING & CRACKING

Hej igen !

Nu är det dags att ta upp Hacking & Cracking spalten igen efter ett nummers uppehåll. I det här numret tar jag upp ett program som gör precis samma saker som programmet Cfiles i förra numret för fil och, om det är en maskinkodsfil skriver den ut start och slut adress.

Man ska komma ihåg att det här programmet inte är fullkomligt. Det finns en massa loaders som laddar med andra sorts huvuven eller helt utan huvuven på marknaden,

bland annat brukar Aackosoft använda sig av sådana skydd för sina program. Mer om hur man knäcker sådana program längre fram i den här serien.

Jag hoppats att det här programmet fungerar tillfredställande. Hoppas ni står ut till nästa avsnitt av Hacking & Crackning.

Text av Anders Ygeman

```
10 '
20 ' (C) Anders Ygeman 1987
30 '
40 KEY OFF:COLOR 12,1:U=&HF610:DEF USR=U:FOR I=U TO U+62:READ A$:POKE I,VAL("&h"
+A$):NEXT:SCREEN 1
50 PRINT:PRINT"          Huvud   Läsare   ":PRINT:PRINT:PRINT
60 PRINT"          Nollställ räkneverket, tryck":PRINT"          på play
70 A=USR(0):F$="":B=&HF600:T=PEEK(B)
80 IF (T<>&HD0)AND(T<>&HD3)AND(T<>&HEA)THEN GOTO 240
90 FOR I=B+1 TO B+6 :F$=F$ + CHR$(PEEK(I)):NEXT
100 COLOR 12,1,12:BEEP:PRINT:PRINT"Filnamn:":F$:PRINT" TYPE :";
110 IF T=&HD0 THEN GOTO 150
120 IF T=&HD3 THEN GOTO 140
130 PRINT"Data fil /":PRINT TAB(13);"BASIC i ASCII format":GOTO 260
140 PRINT"BASIC program":GOTO 260
150 PRINT"Maskin kods program"
160 S=PEEK(B+7)+PEEK(B+8)*256
170 E=PEEK(B+9)+PEEK(B+10)*256
180 X=PEEK(B+11)+PEEK(B+12)*256
190 PRINT
200 PRINT"Start adress = &H";HEX$(S)
210 PRINT"Slut adress = &H";HEX$(E)
220 PRINT"Ekvations adress =&H";HEX$(X)
230 END
240 PRINT"Okänd fil":END
250 DATA 21,00,F6,E5,CD,E1,00,38,24,CD,47,F6,4F,06,09,CD,47,F6,B9,20,EF,10,F8,E1
,71,CD,31,F6,E5,CD,E1,00,E1,06,06,CD,47,F6,23,77,10,F9,C3,E7,00,CD,E7,00,DD,21,B
2,73,C3,59,01,D9,CD,E4,00,38,F0,D9,C9
260 PRINT"kolla ny fil ":A$=INPUT$(1):RUN
```

NMS

Nordiska mikrodatormässan -87

Nordiska Mikrodator Mässan i Sollentuna 1987 var en mässa jag åkte till med blandade känslor. Själv kände jag mig inte helt återställd från min influensa som jag hade legat i hela veckan och jag hade fortfarande en feber som pendlade mellan 38 och 39 grader.

Efter att tagit pendeltåget ut till Stockholmsförorten Sollentuna kom vi slutligen fram till mässan där kön/trängseln var påfallande stor med tanke på att vi (jag och den nye medarbetaren Jonas) kom dit tidigt på förmiddagen.

Det första som möter en när man kommer in på mässan är Ronex stora monter där man snabbt lägger märke till att den enda datorn de ställer ut är Tandon, så efter en snabb titt efter kända ansikten så går man med en klump i halsen vidare bland alla mer eller mindre upphetsande pc kopior.

Efter en snabb titt i tidningen som alla besökare får gratis, lossar klumpen när man får se att Elva datorgrossisten har en monter bara några kvarter härifrån (mässan är uppdelad i gator och avenyer och liknande).

En rask gångmarch senare befinner man sig framför Elvas monter och man möter en ny chock den här gången betydligt positivare än den förra nämligen att den vanliga Expressen ligger på mässpriset 2911 och Express 16 ligger på det otroliga priset 3911 kronor, under 4000 för en Pc-kompatibel !

I Elvas monter hittades bland annat den nu riks tv kända Lars Larsson och den mer eller mindre kända JOYSTICK skribenten Johan Lindwall, och några andra ansikten som jag tyvärr inte kunde identifiera.

Förutom de låga priserna kunde jag inte hitta några direkta nyheter i Elvas monter, om man inte räknar Express 16 som en nyhet (se Express 16 recensionen på annan plats i den här tidningen). Däremot fick jag i Elvas monter höra ryktet att någon utställare dock ej Pioneer själva ställde ut Pioneer's Msx-dator.

Efter ett tags efterforskning hittade vi till slut den omtalade montern där det mycket riktigt stod en Pioneer Msx dator. Eftersom vi nästa nummer antagligen kommer med en uförlig test utav Pioneer så ska jag väl inte säga för mycket. Men jag kan säga så mycket som att den ligger i prisklassen 9000 kronor inklusive moms, men då medföljer bland annat bandspelare, grafiskt ritbord (bra !), inbyggda stereo högtalare (!) och en massa andra saker. Datorn kommer framför allt att marknadsföras som ett videoredigeringsverktyg och kommer på inget sätt att konkurrera med Spectravideo eller lågpris datorn Goldstar.

I övrigt fanns det inte mycket för en Spectravideo / Msx ägare att hämta men bland det i övrigt mest intressanta kan nämnas Macintosh plus/Machintosh II inte speciellt upphetsande men ändå intressanta. En annan (o)intressant sak var Amiga 2000 som sas vara 100% Ms-dos kompatibel men allting är ju relativt...

Det sammansatta intrycket från den här mässan var som det brukar vara på liknande mässor en Pc-djungel fylld med människor i bank pyjamas (Krit strecks randigt) och det mesta var helt ointressant både för oss hemdatorfantaster och för dom flesta andra, och för att citera en Tv kändis -"skulle jag välja min första Pc på den här mässan skulle jag få ett nervöst sammanbrott", detta tycker jag ganska väl speglar mässan som mest innehöll massa stora montrar med mycket lite i.

Varför är det ingen som arrangerar en hemdatormessa under lite "enklare" omständigheter. Eftersom det trots allt var runt dessa montrar där det fanns hemdatorer som trängseln var störst. Helt klart är också att pressens intresse för hemdatorerna är stort, men min gissning är att vi kommer få vänta länge på en sådan messa och att detta främst beror på att allt intresse är inriktat på alla dessa pc-kompatibler och det är någonting som vi hemdatorägare kommer att få dras med även i framtiden.



MEGALONE

- * 1000 rum
- * 55 Kb maskinkod
- * För SVI 728/738/328/318+64Kb

Pris **139:-**

Telnr för beställn.:
 0758-15528 Johan
 0758-17987 Dan
 PG 485 60 20-5
 OBS! Ange datortyp.

Några omdömen:
 -" MEGALONE är ett av de nya superspelen..."
 Hacker Nr 1 -87
 -"Ljud och grafik är av högsta kvalitet."
 Spectra Vision Nr 2 -87
 -"...ikke spart på effekter heller. Grafikken er rask, detaljert, variert, med mange gjenomtenkte detaljer. Lydeffekterna sitter også bra---En produkt som vi kan anbefale..."
 BAS Nr4 -86
 Se även recension i Hacker Nr 1 -87.



Hej igen här kommer en liten uppdatering av sound programmet jag skrev för något nummer sen. De som har gjort uppdateringen av mitt sound program heter Thomas Meldert repektive Roger Noren.

Programet är väl ganska självförklarande men här kommer trots allt en liten förklaring:

Ps: jag håller på at göra en grafisk åskådliggöring av sound programet, denna kommer i nästa nummer...Ds

Hur man kör programet Sound:

Ladda först volymregistren för respektive kanal. Du får nu en ton av någon sort. Med att ladda menas att du först väljer register 00-13. Vid tex register 3 måste du trycka 03. Datorn förväntar sig nämligen två nedslag (Mitt fel, förlåt mig... Anders)

När markören hoppat till aktuell register, så stegar du upp eller ner värdet med knapparna /*+-.

<*)=+10, </>=-10, <+>=+1, <->=-1

För att programmet ska fungera även till MSX krävs att du ändrar CLICK OFF i rad 40 till SCREEN ,,,0.

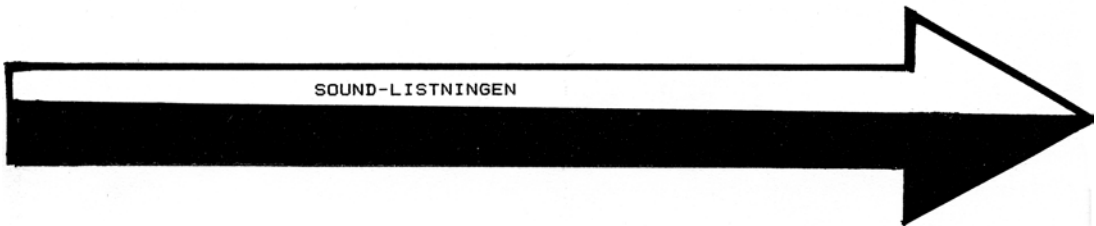
För att dataraden du får, när du sparar, skall få samma ton som i menyn så gäller följande för mixern (07).

För ton i kanal A, värde 62
För ton i kanal B, värde 61
För ton i kanal C, värde 59
För kanal A+B, värde 60
För kanal A+C, värde 58
För kanal B+C, värde 57
För kanal A+B+C, värde 56

För brus kanal A, värde 55
För brus kanal B, värde 47
För brus kanal C, värde 31
För kanal A+B, värde 39
För kanal A+C, värde 23
För kanal B+C, värde 15
För kanal A+B+C, värde 7

Du kan inte spela dataraden förrän du har sparat den på en fil, och därefter laddat in den från disken. Vid <ok> trycker du <F1> och får förhoppningsvis en ton.

Ps: Caps lock måste vara på dvs tänd. Ds



ORDBEHANDLING SVI 328/318+16k disk/cas

Har du skrivare men inget ordbehandlingsprogram, har du inget 80-teckens interface så att du kan köpa WORD-STAR. Då är det här ett mycket bra alternativ. 40-tecken med fullständig scroll, skrivet till 90% i M-kod. Alla nödvändiga funktioner inns (spara, hämta, skriv, katalog, kopiera o.s.v)

SKICKA BESTÄLLNING TILL: H.M.C , BOX 5068 , 78105 BORLÄNGE eller sätt in på PG-13 84 93-2. Vid insättning på PG skickas programmet fraktfritt !! Garanti 10 dagar, vid fel skickas nytt program omedelbart..

Beställning: Jag beställer ____ st program på (disk/kas) _____
Pris: 179 kr/disk , 149 kr/kas

<klipp här


```

10 C=CHR(13)
20 KEY1,"goto490"+C
30 DIM VA(14)
40 CLICOFF:RA=600: PÅ Mx Screen ,,,0:RA=600
50 CLS
60 PRINT"00:FIN FREKVEN  KANAL A (255):"
70 PRINT"01:GROV FREKVEN  KANAL A (15) : "
80 PRINT"02:FIN FREKVEN  KANAL B (255):"
90 PRINT"03:GROV FREKVEN  KANAL B (15) : "
100 PRINT"04:FIN FREKVEN  KANAL C (255):"
110 PRINT"05:GROV FREKVEN  KANAL C (15) : "
120 PRINT"06:BRUSFÄRG ----->(31) : "
130 PRINT"07:MIXER ----->(63) : "
140 PRINT"08:VOLYM KANAL A ----->(16) : "
150 PRINT"09:VOLYM KANAL B ----->(16) : "
160 PRINT"10:VOLYM KANAL C ----->(16) : "
170 PRINT"11:ENVELOPEFREKVEN  FIN -->(255):"
180 PRINT"12:ENVELOPEFREKVEN  GROV ->(255):"
190 PRINT"13:ENVELOPEFORM ----->(15) : "
200 PRINT
210 PRINT"  VÄLJ ARBETSREGISTER (0-13) : "
220 LOCATE 3,17:PRINT"SPARA - TRYCK <ESC>"
230 LOCATE 3,19:PRINT"HÄMTA - TRYCK < Ü >"
240 ON ERROR GOTO 470: GOTO 360
250 A=INPUT(1)
260 IFASC(A)=45THENVA(RE)=VA(RE)-1
270 IFASC(A)=47THENVA(RE)=VA(RE)-10
280 IFASC(A)=43THENVA(RE)=VA(RE)+1
290 IFASC(A)=42THENVA(RE)=VA(RE)+10
295 IF VA(RE)<0 THEN VA(RE)=0
300 IFASC(A)=13THENGOTO360
310 IFASC(A)=27THENGOTO370
320 IFASC(A)=94THENGOTO440
330 LOCATE33,RE:PRINTVA(RE):LOCATE 38,RE
340 ON ERROR GOTO 470: SOUNDRE,VA(RE)
350 GOTO250
360 LOCATE34,15:PRINTSPACE(2):LOCATE34,15:B=INPUT(1):LOCATE 34,15:IF ASC
(C(B))=27 THEN 370 ELSE IF ASC(B)=94 THEN 440 ELSE A=B+INPUT(1): RE=VAL
(A):PRINTA:LOCATE 38,RE:GOTO250
370 LOCATE 7,21
380 LINE INPUT"ANGE FILNAMN ";F
390 ON ERROR GOTO 470
400 OPEN "1:"+F FOR OUTPUT AS #1
410 PRINT#1,RA ;"DATA";
420 FOR I=0TO13:PRINT#1,VA(I);
425 IF I<13 THEN PRINT #1,",",":NEXTI
430 CLOSE:GOTO 360
440 LOCATE 34,15:PRINTSPACE(2):LOCATE7,21:LINE INPUT "ANGE FILNAMN ";F:
LS:ON ERROR GOTO 480:PRINT:PRINT"  ** TRYCK F1 FÖR SPELNING **":MERGE
"1:"+F
450 END
460 PRINT
470 RESUME 360
480 CLS:PRINT"FILEN FINNS EJ ELLER ÄR AV FEL TYP":PRINT:PRINT"DATARADEN SP
ARAS MED - FILNAMN ,A -":FORX=1TO 3000:NEXTX: RESUME 50
490 CLEAR: DIM A(14):CLS:FORI=0TO13:READ A(I):SOUNDI, A(I):NEXTI:PRINT"TR
YCK <F5> FÖR ÅTERGÅNG TILL PROGRAMMET":ERASE A
500 PRINT
510 PRINT" TRYCK CTRL - STOP FÖR ATT STÄNGA":PRINT:PRINT" AV LJUDET"
520 PRINT
530 LOCATE 0,13:PRINT"AKTUELL DATARAD"
540 LOCATE 0,15:LIST 600

```

Xpress 16

Första gången jag såg express 16 blev jag ganska chockad och som ni säkert läste i nummer 4 86, skeptisk. När jag nu har haft datorn i min hand och testat den under några hårda veckor, så ska det sägas att den skeptiskhet som präglade mig då är nu som bortbläst. Vilket kanske inte är så underligt när man tänker på att man kan få en Pc-kompatibel med 5 1/4 drive för under 4000 och därtill lägger den underbara grafiken, så tror jag de flesta Pc-kompatiblerna på marknaden har fått en svår konkurent. Mer om detta senare i recensionen.

Express 16 har som namnet antyder en 16 bitars processor, i det här fallet en 8088 med frekvensen 4,77 som i och för sig kan verka lite långsamt men den räcker gott. Internminnet ligger på 256 Kb och är lätt utbyggbart till 640 Kb. Den har en eller två Discdrayvar inbyggda beroende på vilken version man väljer (en extra drayv kostar 1690 kronor som tillbehör). Grafiken som är det som Express 16 marknadsförs hårdast för är helt underbar och håller IBMs CGA standard. GW-Basicen som medföljer är utbyggd för att supporta det underbara bildchipet.

Efter alla dessa fakta så måste jag säga att det allmänna intrycket är mycket bra. Den enda skamfläcken på den annars klarblå himlen är att tangentbordet känns lite plastigt, (en Commodore ägare som jag lät testa tangentbordet tyckte det var det skönaste han känt, så det är väl en smaksak...) men det är annars ganska trevligt och håller IBM standard. Att sedan tangentbordet kan bytas ut med enkelt handgrepp om man skulle bli för allergiskt mot det, gör ju inte saken sämre (även om jag tror risken för detta är ganska obefintlig). En annan av de få nackdelarna är att trots att monitor inte medföljer så är man tvungen att köpa RF modulatore (den som omvandlar signalerna så att man kan köra på en vanlig TV) för ca 160 Kr !

Innan jag fick hem mitt livs första Pc kompatibel så måste jag säga att förhoppningarna inte var speciellt högt ställda, detta berodde nog snarare på att jag alltid sett ner på Pc användare som "tråkmånsar", än på att jag var skeptisk mot Express 16 som dator. Den första tiden med min nya persondator blev hård. Bara en sån sak som att behöva ladda in programspråket (utökad GW basic) från disc blev ett stort irritationsmoment. Detta berodde nog på att jag aldrig haft discdrayv till min 328a och därför sluppit sitta och vänta på att Disc-Basicen ska laddas in.

Detta resulterade i att jag under min första vecka hade stark hemlängtan till min gamla invanda 728a med 707a (5 1/4 drayv). En ständig uppiggare var dock Gem collection som gjorde att jag kände det som att jag ägde en Macintosh istället för en Pc kompatibel.

Som alla Pc (och alla andra datorer (nästan) över hemdatorer

kändes expressen tråkig. Detta beror antagligen på att det känns som man mister kontrollen över datorn och att den för första gången gör allting bättre än vad du kunde ha gjort det. Att detta beror på att alla programmen är späckade med både featchures och missfeatchures, är helt klart. Det som mest skiljer min kära 728a och expressen är Expressens otroliga tillgång till proffsiga program men kvalitet kostar !





Program priserna till PC-kompatibler ligger mellan ett och fjorton tusen !

Det är när man ser sådana priser, som man undrar vem det är som lägger ner över tre gånger så mycket som datorn kostar på ett program ? Att piratkopiering är ett vanligt förekommande fenomen på Pc datorer precis som på hemdatorer. Det bästa sättet att komma tillrätta med det lavinartade problemet piratkopieringen, måste vara att sänka priserna istället för att lägga ut en massa pengar på att kopieringskydda programmen.



Efter ett tag vandade jag mig dock med att arbeta med Expressen och jag upptäckte då vilken kraftfull dator det trots allt var. Den finess som jag uppskattade mest var nog den underbara grafiken som har nästan lika bra kvalitet på digitalisering som Commodore Amiga. Det skiljer lite i upplösning mellan de två men det är inte mycket. antalet färger kan

antalet färger kan man ju ändå inte använda mer än 256 färger samtidigt på amigan. Apropå Amiga, så kan det ju vara roligt att jämföra Expressen med en dator som kostar tre gånger så mycket och som för tillfället har fått en otrolig uppmärksamhet i pressen. Amigan har, som det just sagts, lite högre upplösning, men lyckas fortfarande inte speciellt mycket bättre än Expressen med att digitalisera bilder.

Amigan är inte heller Ms dos kompatibel vilket gör att det finns en mycket bristfällig mjukvarutäckning till den.

Vad gör då att man ska köpa en Amiga istället för en Express 16 ? Argumenten som de mest inbitna Commodore fantasterna brukar dra upp är att Amigan har äkta "multitasking" (Att flera program kan köras samtidigt). Detta stämmer i och för sig men jag föredrar trots allt den form utav mjukvaru "multitasking" som Microsofts "Windows" gör, och med alla dessa fördelar som detta program ger om man har gott om minne.

Nu finns det bara ett skäl för den sanna Commodore fantasten att dra fram och det är ljudet, och där är man faktiskt tvungen att erkänna att Amigan har ett betydligt bättre ljudchip än de som sitter i Expressen. Men man ska komma ihåg att det går precis lika bra att sampla (digitalisera ljud) på en Express sexton som det går att sampla på en Amiga. En fråga som varje datorköpare som hade tänkt köpa en amiga nu måste överväga är om ett bättre ljudchip är värt så mycket mer som Amigan kostar. Och jag tror de flesta kommer att välja en Express 16, speciellt med tanke på IBM-kompatibiliteten.

Slutomdömet om Express 16 är att det är bland det roligaste som jag har sett introduceras på den Svenska marknaden på mycket mycket lång tid. Att sälja en IBM kompatibel med en sådan grafik till ett pris under 4000 kronor kan inte leda till mycket annat än att de flesta persondatorköparna får upp ögonen för Express 16. En annan grupp som borde vara intresserade av Express 16 är skolorna som betalar mycket mycket mer för sina compisar som inte kan uträtta hälften av vad en Express 16 kan. Att vi inte har en skala för prövade datorer hindrar mig ifrån att sätta betyget fem, men hade vi haft det så hade den med all säkerhet fått en solklar femma.

Recenserad av: Anders Ygeman.

PROGRAMRESENSIONER

FLUFFY

Program: Fluffy
Tillverkare: JTM DATA
Dator: SVI 328/MSX 64k
Pris: 129 kr
Resencerad av: Anders Ygeman

Handlingen i fluffy är att du med hjälp av din fröjdepinne ska hjälpa den stackars fluffy hem till sin (Fluff ?) mamma. Att gå till mamma vore väll en enkel match om det inte vore för att det fanns en hemsk massa mörka, hemska, farliga och ofta raserade gåingar fyllda med arga sinta papegojor att gå igenom. Ett annat hinder är att du hela tiden måste glufsa i dig en mängd morötter för att inte gå den hemska svältdöden till mötes.



Om ni tycker detta verkar vara en svår blandning mellan Pac-man och Manic miner, vilket det kan tyckas av handlingen så är detta fel ! Om detta spel ska liknas vid något så är det nog vid plattformsspel typ Manic miner, Jet alf, Jet set Willy II och liknande. En skillnad mot alla just uppräknade spel är dock att man i Fluffy kan försvara sig mot alla dessa faror genom att slänga bomber (Börjar det inte likna Hero ?).

Spelet som i början bara var ett i raden av dessa plattformsspel har nu blivit något helt annat. I fluffy händer det nämligen betydligt mer, man kan hoppa på studs mattor, slänga sig i rep, åka på rullband, slänga bomber, åka hiss, krypa i avloppsrör och mycket mycket mer. Det är just detta som gör Fluffy till ett mycket bra spel.

Spelets ljud är bra men inte fullkomligt, grafiken är faktiskt överraskande fin, och eftersom spelet är gjort i 100% maskinkod går allting snabbt. Att det sedan fanns några små tillstymmelse till buggar i den förhandskopia jag fick av spelet är en annan sak, dessa har dock tillverkaren JTM DATA lovat att rätta till den slutgiltiga varianten. Tack vare att min version bara var ett förhands ex så kan det även finnas andra olikheter gentemot den färdiga versionen.

Spelet Fluffy från JTM DATA är bra mycket bra, men det är inte fullt lika bra som Dan Haggrens MEGALONE och betyget blir därför en fyra (4) på vår gamla trotjänare till scala.

PING PONG

Program: Konamis Ping Pong
Pris: 250
Typ: Cartridge
Dator: MSX
Recenserat av: Peter Karlsson

Det första som möter dig i detta Konami-spel, är frågan om du vågar utmana datorn eller om du ska ta det säkra före det osäkra och möta en mindre (?) skicklig polare. Sedan återstår valet av nivå. Du har 5 olika nivåer att välja mellan som inte skiljer sig från varandra mer än att spelet går snabbare och att datorn "tänker" lite bättre.

Fortsättning på sid 14...

DETTA ÄR FLUFFY!

Din uppgift är att hjälpa lilla FLUFFY! ut ur det till synes osannligt många mörka gångarna och fram till hans mamma som otroligt väntar på honom. På vägen kommer Du och FLUFFY! att möta många faror. Argstinta papegojor jävlar er. Avgrundshål lurar bakom varje hörn. Opålitliga gamla hissar riskerar att rasa ner...
 Men inte nog med det. För att FLUFFY! inte skall svälta ihjäl måste han hela tiden leta efter morötter. Så skynda Dig på för det är bråttom. Du har inte hur lång tid som helst på Dig.
 Det viktigaste hjälpmidlet FLUFFY! har för att ta sig fram genom de ofta raserade gångarna och skydda sig för de många farliga papegojorna med är BOMBERRN. Men dessa är mycket oönlitliga och det är här Ditt sinne för strategi och logiskt tänkande kommer in...

Här är några av ingredienserna i FLUFFY!:

- 10 LEVELS
- 40 RUM
- 100% MASKINKOD
- SUPERB HI-RES GRAFIK
- MASSOR AV LJUDEFFEKTER
- REP STÄLNINGSAR RULLAND
- HISGAR, STUMSKATTOR, AVLOPPSRÖR
- FÄRLIGA PAPEGOJOR
- HÖGEXPLOSIVA BOMBER
- HEMLIGA LOSENORD
- HÖRSÖRE-LISTA
- MM MM

Mycket nöje med FLUFFY! önskar

JTM-SOFTWARE

DET NYA SLÄNDE SPELET FÖR MSX 64K



ENDAST

129:-



100% MCODE!
 100% QUALITY!
 100% ACTION!

**BESTÄLL GENAST!
 0758-395 76**

ELLER SÄTT IN 129:-
 PÅ PG 446 17 37-1

JTM-Software

OBS!!! GRAPHIC CHESS TILL SVI-328 NU: (K) 79:-

...ett av de bästa programen för Spectravideodatorn...
 ...nått oomörligt för Spectravideodatorn... MACKER 3/786

*...Fortsättning från sid 12

När du spelat spelet ett antal gånger, och börjar vinna ett antal bollar så börjar din pingvin (?) polare att vissla och klappa händerna (händerna ?), om du däremot förlorar en boll resulterar detta i att den starckas pingvinen bryter ihop totalt och börjar storgråta !

Grafiken i detta snabba sport spel är mycket bra, bordet är som pingis bord i regel brukar vara grönt med vita linjer. Det som man dock kan klaga på när det gäller grafiken är att bordet du spelar på både saknar linjer längst ut och ben ! än värre blir det när man ser sin egen "gubbe" och märker att denna helt saknar både armar ben och kropp ! det enda du ser av dig är handen som håller i racket. Detta har naturligtvis gjorts därför att det ska vara lättare att spela pingis på "riktigt" d v s att man ska kunna skruva och smasha på ett bra sätt.

Ljudet i det här spelet är ganska bra trots att det inte innehåller något bra musikstycke. Publikljudet är Konamis "standard" ljudeffekt för publik, sen kan man ju diskutera om den låter bra eller ej...

Det här är ett av de bättre spel jag har sett Konami har gjort jag ger den därför betyget fyra på den nu nästan möjliga (?) skalan.

COPY 328

Program: Copy 328
Pris: 49kr
Tillverkare: Andreas Björnstad
Recenserad av: Anders Ygeman

Att den här recensionen inte blir speciellt lång är ganska förklarligt, eftersom ett kopierings program i princip antingen fungerar eller inte.

Vad som gjorde att jag för en gångs skull lämnade min kära MSX och slog mig ner vid den gamla 328an var att jag var väldigt nyfiken på ett kopieringsprogram till densamma.

Copy 328 är ett mycket bra program som kopierar precis ALLT jag testade det på. Att sedan programet är upplagt på ett mycket logiskt sett och att det är mycket lätt använt gör ju inte saken sämre.

Mycket mer finns det inte och orda om det här helt fulländade programet, och jag har inget annat val än att ge det vårt högsta betyg på våran uråldriga skala.

COMIC BAKERY

Program: Comic Bakery
Tillverkare: Konami
Pris: 250kr
Recenserad av: Anders Ygeman

Comic bakery är en av de konstigare spel jag har spelat, den har bra grafik och bra ljud, men spel glädjen, spel iden är helt under isen.

I Comic bakery är du en bagare som ska försöka baka en mängd bröd på ditt bageri. Detta vore väll ingen större svårighet om det inte vore för grävlingarna som ständigt springer i vägen och äter upp ditt bröd. Självklart finns det ett botemedel även mot detta, du kan nämligen skjuta en slags bedövning mot grävlingarna. Då dessa är bedövade springer du feg som du är fram och sparkar bort de stackas grävlingarna från Bageriet.

Ditt eget jobb i bageriet är begränsat till att springa runt och sätta på maskiner, sparka bort grävlingar. Denna sysselsättning tröttnar man mycket fort på trots den fina grafiken och ljudet. Att Konami som brukar tillverka mycket bra spel har lagt ner så mycket tid och möda på ett sånt här spel är väldigt förvånande. På vår välkända skala ger jag Comic bakery från Konami en tvåa, dock en stark tvåa.



| | Ca pris Inkl Moms | Pris inkl moms |
|---|----------------------|----------------------|
| TILLBEHÖR TILL SVI-318 ** SVI-328 | | |
| 7602-3 Miniexpander SVI-602 | 395:- | 180:- |
| 7827-6 Modem 75/1200 med Videotexinterface | 1222:- | 690:- |
| 7828-3 Modem 75/1200 med Videotexinterface för anslutning i SVI-605 serien, | 1222:- | 690:- |
| 7607-5 Diskettstation SVI-605B 5 1/4" dubbelsidig 2x320 Kb 4 fack, DOS-3, CP/M 2.2 | 6.190:- | 2.500:- |
| 7801-9 Diskinterface SVI-801, till SVI-601 | 1.195:- | 600:- |
| 7601-3 Expanderbox med 5 fack | 1.295:- | 600:- |
| 7902-3 Diskettstation till SVI-801/601 | 1.695:- | 500:- |
| 7802-9 Centronicinterface SVI-802 | 795:- | 395:- |
| 7805-1 RS-232 interface SVI-805 | 995:- | 695:- |
| 7820-3 I/O interface, | 1.650:- | 900:- |
| 7812-4 Kablage centronicinterface SVI-205A | 245:- | 120:- |
| 7813-5 Kablage centronicinterface | 296:- | 140:- |
| 7815-3 Kablage TTY-Kommunikation | 296:- | 140:- |
| 7004-4 Maskinspråksmanual | 98:- | 69:- |
| 7950-0 Basic-boken för Spectra video, bok | 148:- | 110:- |
| 7952-6 Mätning, styrning och reglerteknik, bok | 115:- | 79:- |
| 7970-2 Basic på Spectra video, bok | 139:- | 79:- |
| 7972-3 Teledata på Spectra video, bok | 119:- | 69:- |
| 7603-5 Coleco speladapter SVI-603 | 395:- | 195:- |
| 7107-3 Quickshot VII SVI-107, Joycard | 98:- | 59:- |
| 7109-4 Quickshot IX SVI-109, Joyball | 98:- | 69:- |
| 7560-2 Spectra ORD (ordbehandling) diskett 40 t | 245:- | 150:- |
| 7561-3 Spectra REG (registerhantering) diskett 40 t | 245:- | 150:- |
| 7562-5 Spectra KALK (kalkylering) diskett 40 t | 245:- | 150:- |
| Tillbehör till SVI 728/738 MSX | | |
| 7727-3 80 teckens interface SVI-727 | 1.395:- | 895:- |
| 7707-7 Diskettstation SVI-707 5 1/4" dubbelsidig, 360Kb till SVI-728, MSX-DOS, CP/M 2.2, Comal, Assembler Asmedit | 1.990:- | 1.490:- |
| 7747-1 64Kb RAM interface SVI-747 | 1.195:- | 795:- |
| 7757-2 RS-232 interface SVI-757 | 895:- | 795:- |
| 7742-1 Numeriskt tangentbord till MSX-datorer | 690:- | 490:- |
| 7112-3 Quickshot II MSX, SVI-102M | 119:- | 79:- |
| 7117-5 Quickshot VII MSX, SVI-107M, Joycard | 98:- | 59:- |
| 7119-4 Quickshot IX MSX, SVI 109M, Joyball | 98:- | 69:- |
| 5401-6 MSX-Eddy II grafikprogram, cartridge | 495:- | 395:- |
| 5470-3 Wordstar, ordbehandlingsprogram, diskett | 2.457:- | 1.200:- |
| 6471-2 Mailmerge, adressregisterprogram, diskett | 1.605:- | 700:- |
| 6435-1 Nyttig, ordbehandlingsprogram, diskett | 795:- | 395:- |
| 6544-0 Supercalc, kalkylprogram, diskett | 1.990:- | 990:- |
| 6363-3 MS Fortran 80, diskett | 6.790:- | 2.900:- |
| 6438-4 Nyttig komplett administrativt system, diskett | 7.037:- | 3.000:- |

Ring in din order till Ronex Computer AB, tel: 040-93 48 60
och tala med Pär eller Jan, så skickar vi din beställning per
postförskott. Frakt- och expeditonsavgift tillkommer.

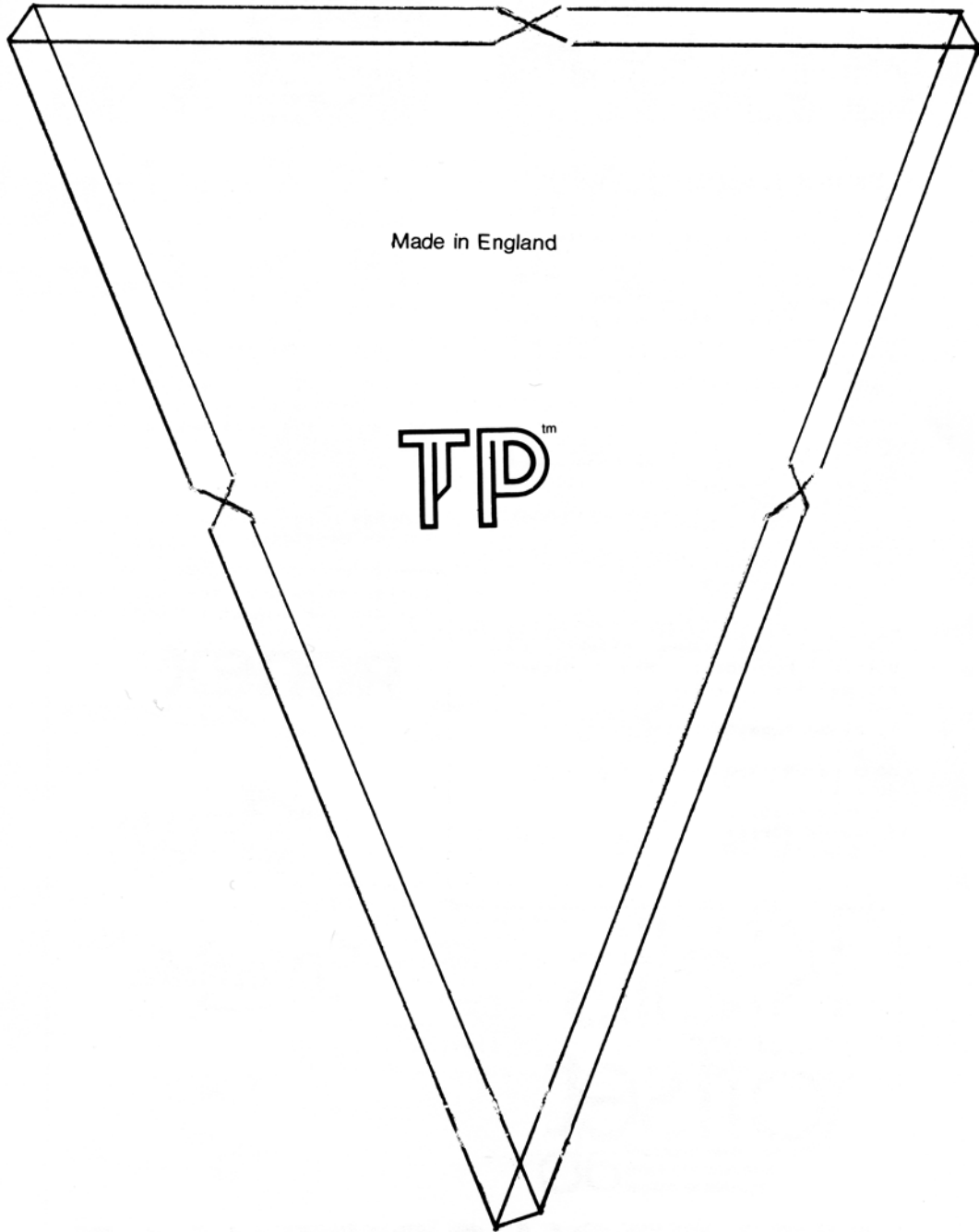
PROGRAMMVARAN

| | |
|--|--------|
| *Jointlet. Suverän Gauntlet kopia !100 % Maskinkod | 179 kr |
| Risk (Känt strategi spel) | 69 kr |
| Kung fu fighter (figthing spel) | 129 kr |
| Hunch man. Spelet där dutar digigenom en massa olika faror for att till slut rädda den vackra prinsessan. | 69 kr |
| Samlingskasset med medlemsspelen fran 84, 85, 86, 87. Spelen som ingår är: Moon, Navy, Jet Alf 1, Stockholm Adventure, Jetalf 2, Pharoes curse, Pumpan, Muddle. | 199 kr |
| Samlingskasett med spelen Yatsy, Pentagon och solitere. | 189 kr |
| **Floppy. Programmet är public domain , och distruberas endast på disk. | 35 kr |
| Hubert. En bra "Q-bert" kopia | |
| Adventure, stortadventure som utspelar sig i ett slott. | 69 kr |
| Sprite designer. Ett ovärderligt programeringshjälpmedel. Den bästa sprite designern vi någonsin sett! | 79 kr |

För att beställa sätter du in kostnaden för de
olika spelen sätter du in på vårt postgiro 478
1414-0. Pack och porto ingår i priset.

=Endast till MSX.*=Endast SVI 328, alla andra titlar finns till båda datorerna

BACH TP SAYS MUSIC NON STOP, TECHNO POP. PRODUCED AND DESIGNED BY AVALON ATTRACTIONS



Made in England

TP™

PASAL

SMÅTT & GOTT

Det här är en spalt där vi tänker ta upp lite allt möjligt som händer i datorvärden, det kan vara pokar av olika slag det kan vara olika intressanta nyheter och det kan vara rykten man har hört lite här och var. Om du själv har någon poke eller någonting annat intressant så kan du skriva till oss på adressen som finns på sidan tre, märk kuvertet "smått och gott".

Vi börjar med att presentera lite pokar:

För att få evigt liv på programmet "Hunchback" får man slå in följande program:

```
10 blood "cas:"
20 poke -28370,0
30 defusr=&h90000
40 p=usr(0)
```

för att få samma effekt på Software Projects: "Manic Miner" får man slå in följande:

```
10 blood "cas:"
20 poke 39211,0
30 poke 39212,0
40 poke 39271,0
50 poke 61856,2
60 defusr=39165
70 a=usr(0)
```

på "Mutant Monty" får man slå in följande program:

```
10 clear 100,&h87ff
20 blood "cas:"
30 poke -27871,0
40 defusr=&h9000
```

på spelet "Valkyr" får man gå lite annorlunda till väga. När spelet har startat upp skriver du följande:

```
TAB+TAB+CTRL+SHIFT+"PIL-
UPPÅT"+"PIL NERÅT"+"PIL ÅT
VÄNSTER".
```

på spelet Dynamite Dan trycker man

CTRL+SHIFT+F1 för evigt liv, om man däremot skriver CTRL+SHIFT+F5 så kommer man till Doktor blitzens rum.

i nästa nummer kommer pokar till spelen Megalone, Fluffy...

Det är några som jag vill tacka För det här numret, nämligen:

RONEX
/ // COMPUTER

ELVA
DATAGROSSISTEN

DataPoolen



**Kjellis
Offset
ab**

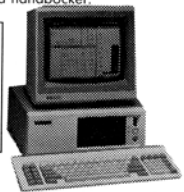
MOLTECH SOFTWARE
SVERIGES LEDANDE POSTORDERDISTRIBUTÖR AV HEMDATORPROGRAM!

7911:-

Bondwell 38 Kompakt PC/XT

Perfekt affärsdator • IBM-kompatibel • Turbo 4,77/8 MHz • 640 Kb RAM
• 2 x 360 Kb diskettstationer • 12" Monokrom monitor • Svenskt tangentbord • Lexitron ordbehandling ingår • Svenska handböcker.

| | |
|---|---------|
| Extra hårddiskort 20 Mb | 4.911:- |
| Extra hårddiskort 30 Mb | 5.911:- |
| Monitor 14", färg (tilläggspris för byte från 12" monokrom) | 2.611:- |
| Matrisskrivare 160 t/s (NLQ) | 2.911:- |
| ABLE Integrerat program med ord, kalkyl, register, komm, grafik | 1.911:- |



Alla priser exklusive moms.

Xpress portabel hemdator SVI-738 (RGB) med 360 Kb diskettstation och 40 program (3.595:- inkl moms) **2.911:-**

3911:-

IBM-kompatibel PC med färggrafik

Pris exkl moms. (4.829:- inkl moms.)

Marknadens billigaste PC • Inbyggd färggrafik • Affärs- och hemdator • Diskettstation 360 Kb • Kan anslutas till TV via adapter (240:- inkl moms) • Allt detta ingår: Svensk handbok, joystick, Lexitron ordbehandling och 10 andra nyttoprogram, bl a bilekonomi, register för t ex böcker, skivor, videoband, adresser samt hembudget, lotto-tips, skolprogram.

| | |
|------------------------------|---------|
| Monitor 12", monokrom | 911:- |
| Monitor 14", färg RGB | 2.711:- |
| Matrisskrivare 160 t/s | 2.911:- |
| Mouse med Paint-program | 1.211:- |
| Flight Simulator IBM-program | 411:- |



Alla priser exklusive moms.

- Jag vill beställa. Skicka omgående katalog, komplett prislista och beställningssedel.
- Skicka färgkatalogen med över 200 dataproduktur.

Namn _____

Företag _____ Tfn _____

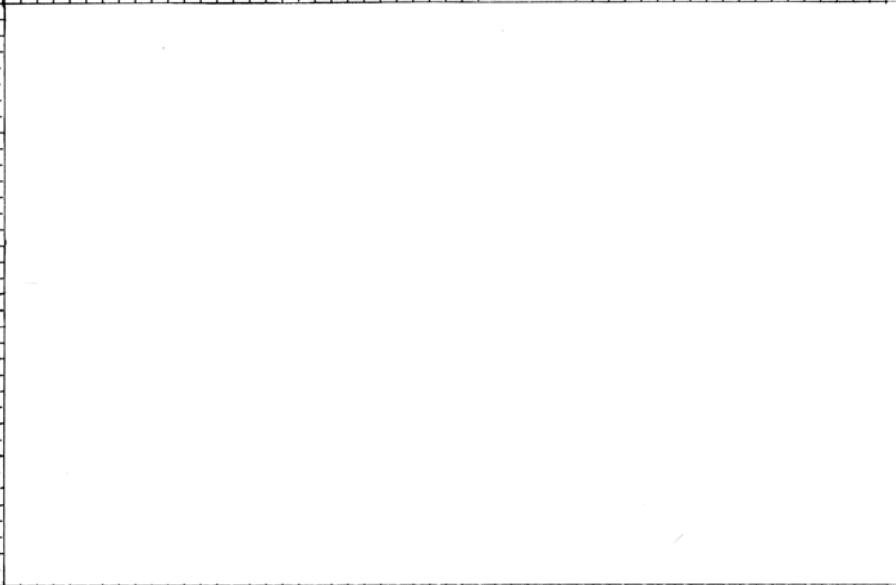
Adress _____

Postnr _____ Postadress _____



Utställning och butik:
Industrigatan 20, Malmö.
Box 3008, 200 22 Malmö.
Ordertel: 040-18 94 10.

557K
BOX 5150
162 05 VÄLLINGBY



FRÅSSBREV

